

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил: Шурков Д.А

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1.](#_Toc138718155) **[Задание №6.2, вариант №2](#_Toc138718155)** [3](#_Toc138718155)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc138718156)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc138718157)

[1.3 Описание разработанных функций 4](#_Toc138718158)

[1.4 Алгоритм решения 6](#_Toc138718159)

[1.5 Используемые библиотеки 10](#_Toc138718160)

[1.6 Тестовые случаи 10](#_Toc138718161)

[1.7 Используемые инструменты 11](#_Toc138718162)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 11](#_Toc138718163)

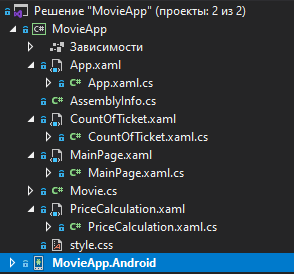
[1.9 Приложение 13](#_Toc138718164)

# 1. **Задание №6.2, вариант №2**

## Описание задачи

Создать проект с 3-я страницами. На главной странице создать список онлайн-кинотеатр (покупка билетов). На второй странице – заголовок страницы – «Выбор количества билетов», кинофильм и краткое содержание по выбранному элементу списка (кинофильма) с главной страницы, ввод количества билетов – сделать ограничение. По кнопке Расчет стоимости билетов – переход на 3-ю модальную страницу. На модальной странице калькулятор для расчета стоимости билета в зависимости от цены билета.

## Структура проекта



App.xaml.cs – Служит для запуска основного экрана

CountOfTicket.xaml – Экран с вводом количества билетов

CountOfTicket.xaml.cs – Содержит функционал для экрана CountOfTicket

MainPage.xaml – Основной экран с информацией о фильмах

MainPage.xaml.cs – Содержит функционал для экрана MainPage

Movie.cs – Класс с информацией о фильме

PriceCalculation.xaml – Экран с калькулятором для расчета стоимости билетов

PriceCalculation.xaml.cs – Содержит функционал для экрана PriceCalculation

style.cs – Содержит стили для некоторых элементов

## 1.3 Описание разработанных функций

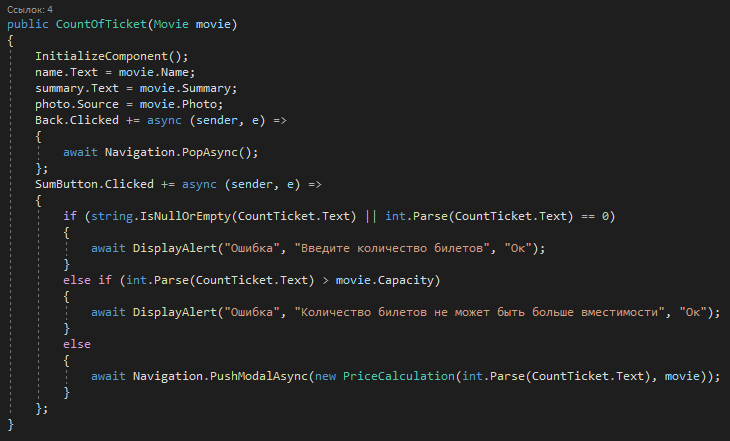
Класс MainPage



Button(1-4)\_1.Clicked += async (sender, e) – Переходит на экран CountOfTicket и передает данные.

Button(1-4)\_2.Clicked += async (sender, e) – Переходит на экран PriceCalculation и передает данные.

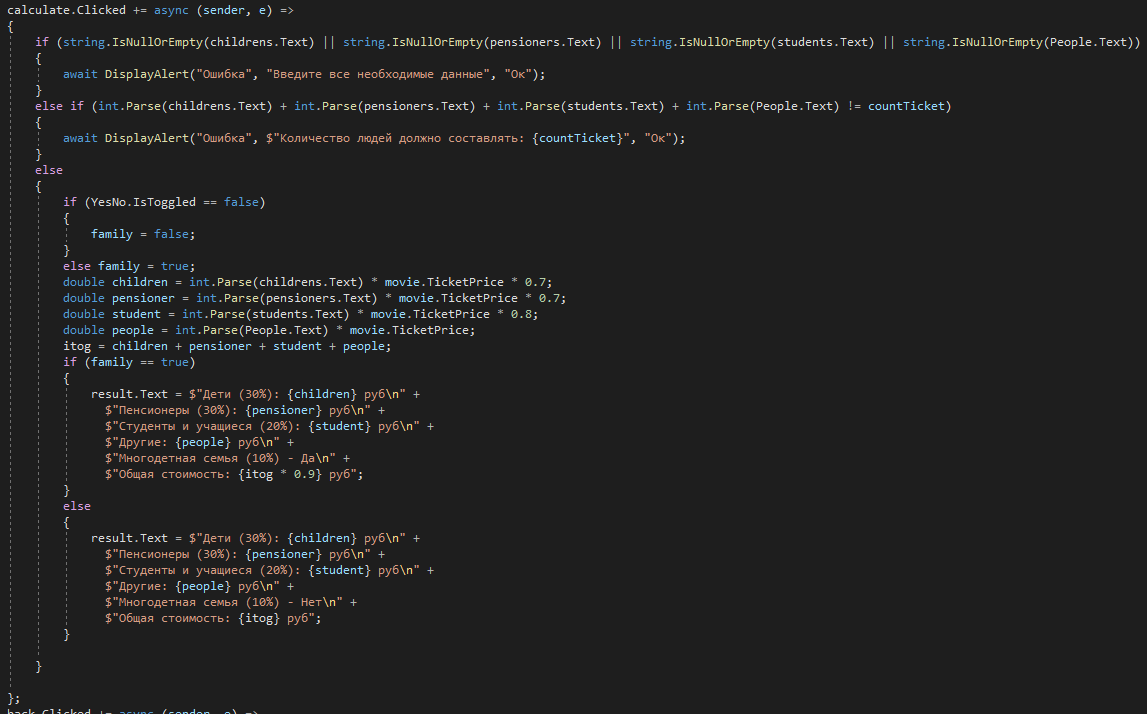
Класс CountOfTicket

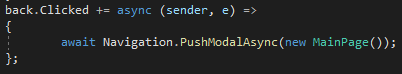


Back.Clicked += async (sender, e) – Возращается на предыдущий экран.

SumButton.Clicked += async (sender, e) – Переходит на экран PriceCalculation и передает данные, если пользователь ввел данные корректно.

Класс PriceCalculation

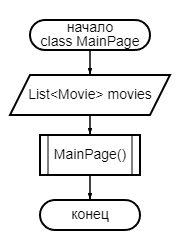


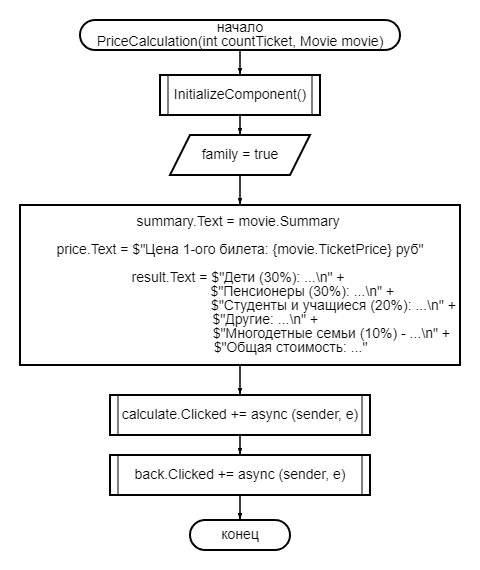
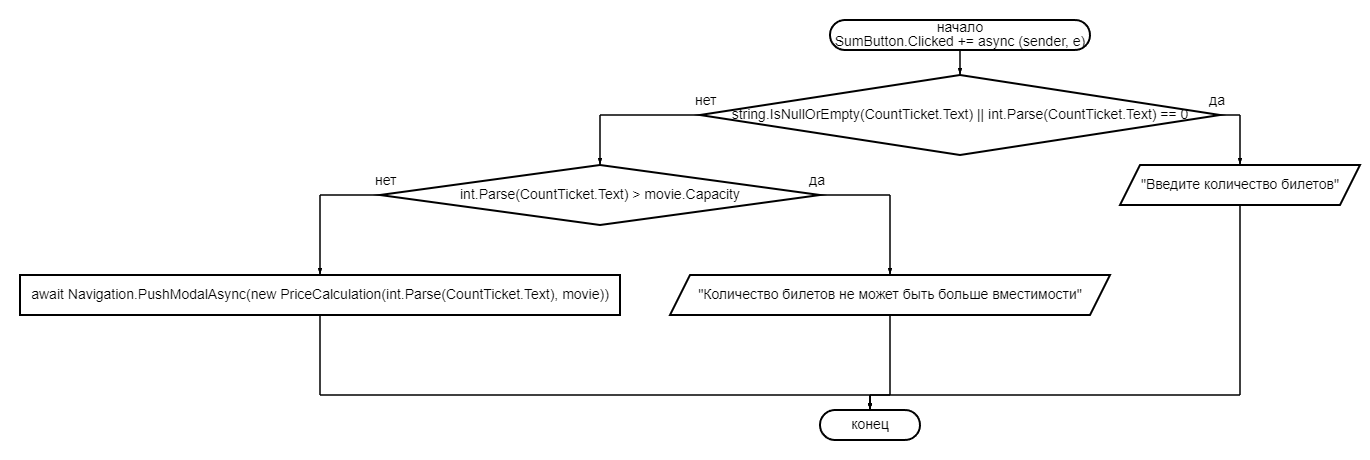
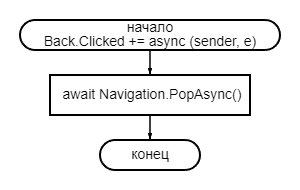
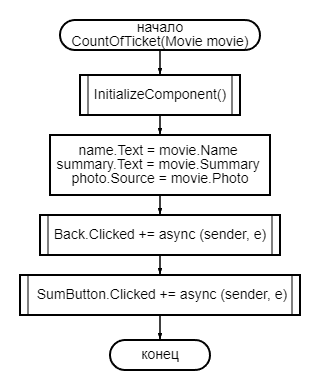
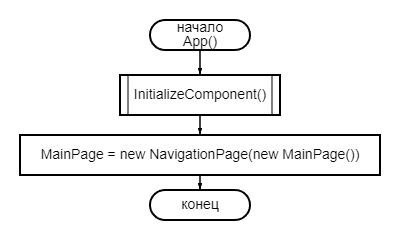
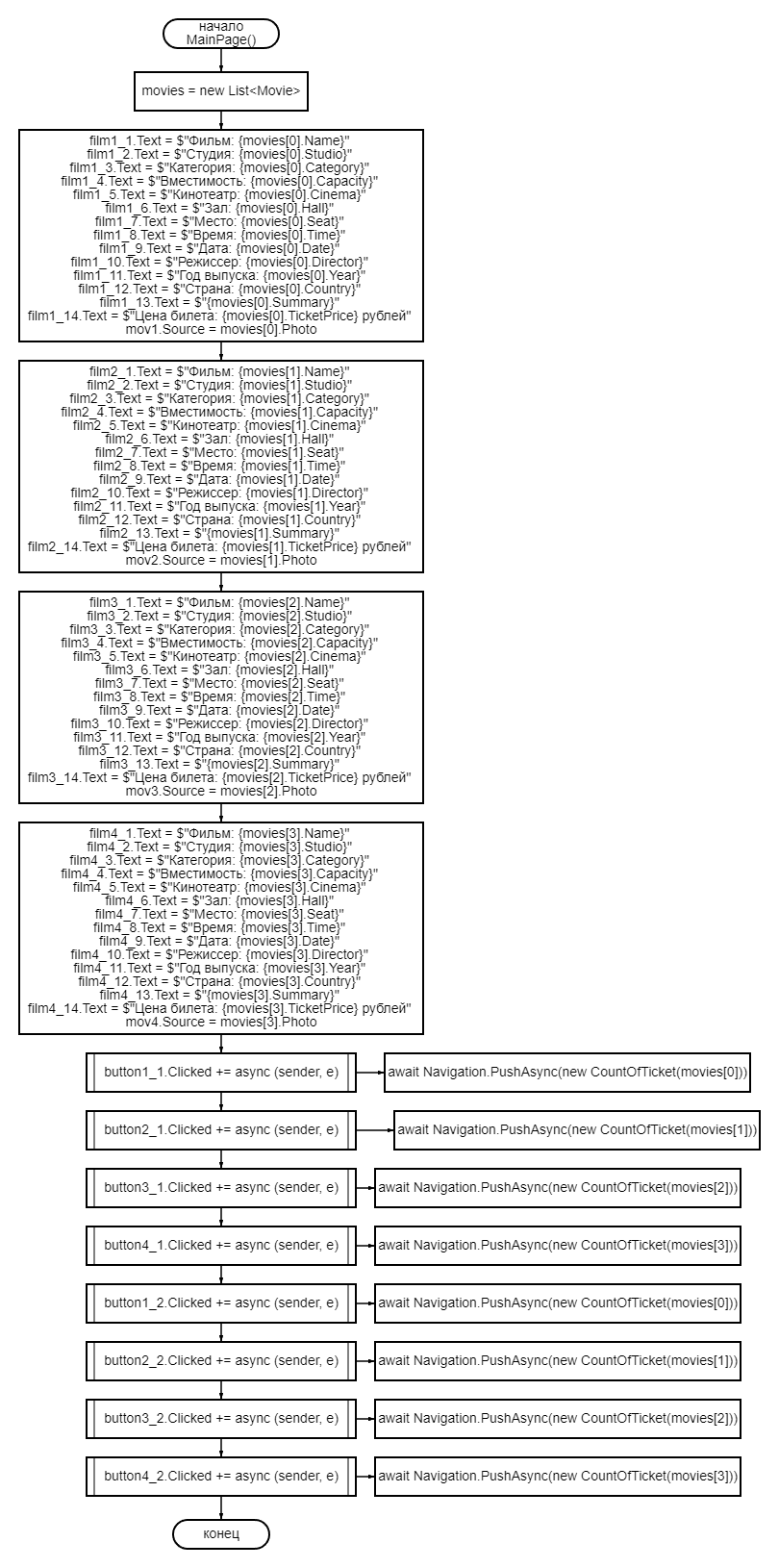


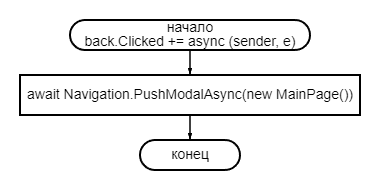
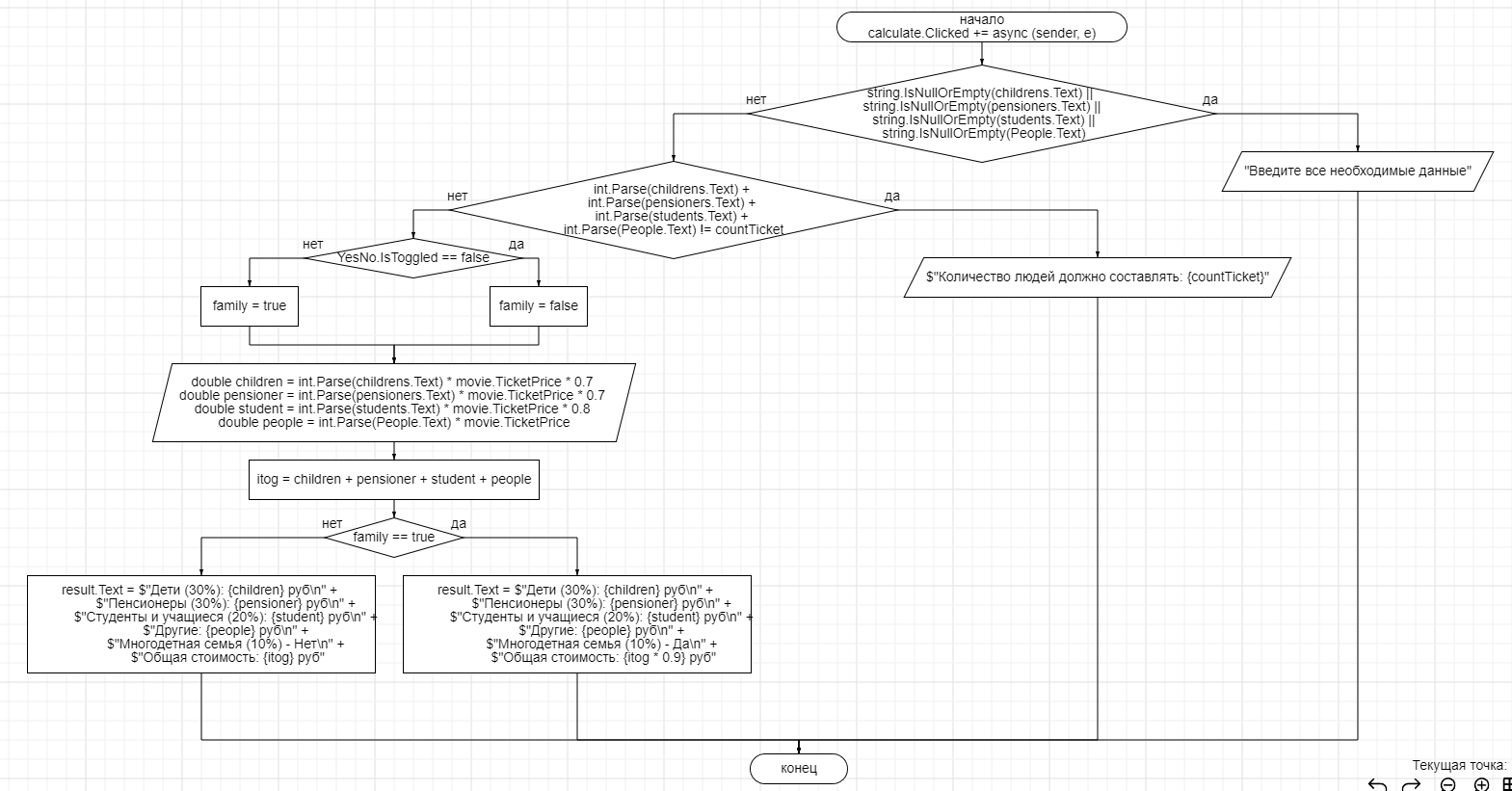
calculate.Clicked += async (sender, e) – Вычисляет стоимость билетов и выводит об этом информацию

back.Clicked += async (sender, e) – Переход на основной экран

## 1.4 Алгоритм решения







## 1.5 Используемые библиотеки

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using Xamarin.Forms;

using Xamarin.Forms.Xaml;

## 1.6 Тестовые случаи

А) Проверка на пустые поля при вводе (if)

Б) Проверка на диапазон количества билетов (if)

В) Проверка на количество людей и билетов (if)

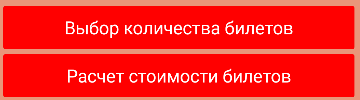
## 1.7 Используемые инструменты

* Язык программирования: C#
* Среда разработки: Microsoft Visual Studio
* Фреймворк: Xamarin.Forms

## 1.8 Описание пользовательского интерфейса



Информация о фильме



По кнопке “Выбор количества билетов” переход на экран с вводом количества билетов

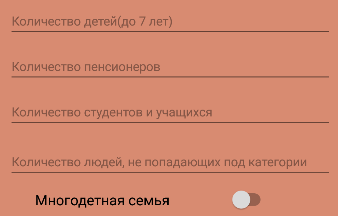
По кнопке “Расчет стоимости билетов” переход на экран, в котором можно вычислить стоимость билетов



Возвращает на основную страницу с информацией о фильмах.



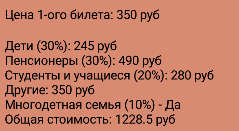
Ввод количества билетов



Ввод количества билетов по категориям



Рассчитывает стоимость билетов по категориям и общую стоимость.



Информация после расчета стоимости билетов.

## 1.9 Приложение

